



REGOLAMENTO

Obiettivi

- Momenti di scambio e condivisione tra tutte le scuole di Mermaiding in Svizzera.
- Sviluppare la disciplina di Mermaiding a livello nazionale.
- Sviluppare una dinamica sportiva in una maniera strutturata e sicura.
- Portare un approccio più inclusivo, creativo e positivo.

Condizioni di partecipazione

Ogni scuola può presentare un massimo di 6 atleti (ragazze* o ragazzi*).

I candidati devono essere accompagnati da almeno 1 allenatore.

Ammissioni

Gli organizzatori pubblicheranno l'invito 6 mesi prima della competizione al più tardi.

I partecipanti devono presentare le proprie pre-ammissioni 3 mesi prima della competizione al più tardi.

Le ultime ammissioni non vengono fatte oltre un mese prima della competizione.

Categorie

- Bambini: 8-10 anni (a partire dal 31 Dicembre dell'anno di competizione)
- Giovani: 11-13 anni (a partire dal 31 Dicembre dell'anno di competizione)
- Teenager: 14-17 anni (a partire dal 31 Dicembre dell'anno di competizione)
- Adulti: a partire da 18 anni (a partire dal 31 Dicembre dell'anno di competizione)

Materiale

Gli atleti devono portare il proprio costume e monopinna per le competizioni.

Per ragioni di sicurezza, monopinne devono essere di una marca riconosciuta.

Inoltre, la monopinna deve avere la forma di una coda da sirena, altrimenti non sarà accettata.

Esempi di marche riconosciute: Mertailor, Mng Fins, FinFun, Mermaid Kat, Mermaid Linden, Aquamermaid, Mahina, Waterway Mermaid, Mermaid Tail Factory, Suntail, Kuaki, Magictail, etc.

Monopinne da siti come Alibaba o Wish non saranno accettate.



Eventi

Ogni atleta deve apparire nei 5 eventi seguenti:

1. **Figure** (scegliere 1 elemento da ogni categoria a., b. e c.)
 - a. Ondulazioni
 - i. Ondulazioni sul ventre (in superficie o sott'acqua)
 - ii. Ondulazioni sul dorso (in superficie o sott'acqua)
 - iii. Ondulazioni laterali (in superficie o sott'acqua)
 - b. Capriole
 - i. Capriola in avanti
 - ii. Capriola all'indietro
 - c. Varie
 - i. Roteare sott'acqua
 - ii. Galleggiare 10 secondi sul dorso

Per questo evento, un sorteggio avverrà la mattina della competizione durante l'incontro tra i capi di ogni squadra. Gli atleti avranno preparato tutti gli eventi ma ne presenteranno solo 3 durante la competizione.

→ **SOLO** sott'acqua, non si nuota in superficie.

➤ Valutazione della giuria

2. Pose

Ogni atleta preparerà una posa (in superficie o sott'acqua) che presenterà davanti ai fotografi.

L'atleta deve restare almeno 5 secondi in posizione, davanti al fotografo.

➤ Valutazione delle foto da parte della giuria.

3. Velocità

- Categoria Bambini: nuotare 15m sul ventre e in superficie il più velocemente possibile
- Categoria Giovani/Teenager: nuotare 25m sul ventre e in superficie il più velocemente possibile
- Categoria Adulti: nuotare 50 m sul ventre e in superficie il più velocemente possibile

La partenza dev'essere con almeno una mano ancorata alla parete, la monopinna contro la parete. (Il segnale di partenza verrà dato dalla giuria)

L'arrivo avviene con entrambe le mani contro la parete. (Il tempo verrà fermato quando entrambe le mani dell'atleta saranno in contatto con la parete)

Infos: Assicurarsi che il proprio atleta esegua la disciplina "Speed mermaiding" in superficie

Valutazione: Cronometro

4. Salvataggio

- Categoria Bambini: traino di un manichino in superficie per 10m
- Categoria Giovani/Teenager: cercare un manichino sul fondo della vasca, portarlo in superficie e trainarlo per 15m
- Categoria Adulti: nuotare 25m in apnea, cercare il manichino, portarlo in superficie e trainarlo per 25m



Valutazione: qualità del salvataggio, conformità alle istruzioni date

5. Ecologia/Apnea

- Categoria Bambini: raccogliere quanti più “rifiuti” possibile dal fondo della vasca in 1 minuto, ad un massimo di 2m di profondità
- Categoria Giovani/Teenager: raccogliere quanti più “rifiuti” possibile dal fondo della vasca in 1 minuto 30 secondi, ad un massimo di 2m di profondità
- Categoria Adulti: raccogliere quanti più “rifiuti” possibile dal fondo della vasca in 1 minuto 30 secondi, ad una profondità di 3-4 metri
 - Ogni atleta riceve un retino prima della partenza
 - Sono ammessi occhiali o maschera
 - Gli atleti possono respirare durante il loro tempo limite tutte le volte che vogliono
 - Solo 1 atleta alla volta
 - Vengono gettati in acqua oggetti buoni (ad es. conchiglie) e cattivi (ad es. rifiuti). Gli atleti devono mettere nel retino solo gli oggetti cattivi e riportare il retino alla giuria dopo il tempo limite (1 min. per bambini, ragazzi e teenager, 1min30sec per gli adulti).
 - La giuria emetterà un forte rumore (l'atleta lo sentirà sott'acqua) dopo il tempo limite.

➤ Valutazione: quantità di “rifiuti” raccolti

Informazioni aggiuntive Eventi

- I video sono disponibili sulla homepage: <https://www.swissmerlympics.com/subscribe>
- Non è consentito l'uso della clip per il naso
- Trucco e accessori sono ammessi SOLO per il servizio fotografico
- Occhialini o maschera sono ammessi SOLO per la disciplina "Ecologia".

Pasti

- Venerdì sera: il pasto sarà servito fino alle 19.30. Non è possibile cenare più tardi.
- Le informazioni per la colazione (sabato e domenica) verranno fornite al momento dell'arrivo al centro.



Costi di partenza

I costi di partenza cambiano nel caso o meno in cui la delegazione venga accomodata al Centro Sportivo di Fiesch con un pacchetto completo (prenotazione tramite il comitato organizzativo).

	Pacchetto completo (accesso al centro sportivo, vitto e alloggio inclusi)	Pacchetto parziale (accesso al centro sportivo, inclusa solo la colazione e pernottamento)
Club/Scuole - Bambini (8-10)	CHF 25.00	CHF 40.00
Club/Scuole - Giovani & Tennager (11-17)	CHF 30.00	CHF 45.00
Club/Scuole - Adulti (18+)	CHF 35.00	CHF 50.00
Individuale (12-17)	CHF 35.00	CHF 50.00
Individuale (18+)	CHF 45.00	CHF 60.00

Ordine di partenza

Il sorteggio per l'ordine di partenza verrà effettuato prima della competizione al più tardi e verrà comunicato alle scuole/club e agli atleti partecipanti.

Giuria

La giuria è selezionata dal comitato organizzativo ed è composta da esperti nella disciplina di mermaiding e/o di discipline sportive acquatiche.

Sicurezza

Apneisti di sicurezza saranno presenti in acqua
Personale di salvataggio saranno presenti a bordo piscina

Indicenti o malattie

Ogni partecipante terrà parte alle Merlympics a suo rischio e sua responsabilità. Gli organizzatori di Merlympics declinano ogni responsabilità in caso di incidenti o malattia.

Le assicurazioni sono di responsabilità dei partecipanti. Ogni partecipante dev'essere assicurato/a per gli incidenti.

Titoli e premi

I tre migliori atleti per ciascuna categoria saranno premiati.